

DECRETO DE ALCALDÍA

Asunto: **bases XI Liga e XI Liga e Copa Municipais de Fútbol Sala.**

ANTECEDENTES

O prazo para realizar as preinscricións nas actividades anuais culturais e deportivas 2009-10, entre as que se atopa a Liga Municipal de Fútbol rematou o 15 de setembro de 2009.

CONSIDERACIÓNS LEGAIS E TÉCNICAS

1. Decreto n.º 755/2008, con data 3 de setembro de 2009, onde constan as bases das actividades culturais e deportivas 2009-10, entre as que se atopa a XI Liga Municipal de Fútbol Sala.
2. Decreto n.º 786/2008, con data 18 de setembro de 2009, no que consta o número de preinscritos nas actividades e as actividades que van a sorteo.
3. Acta do sorteo público realizado o 18 de setembro ás 14.00 h, na que constan a forma de realizar o sorteo e as bolas extraídas por actividade.
4. Informe-proposta da traballadora do Servizo Cultura-Deportes, dona Josefina Maestu Almeida, con data 21 de setembro de 2009, conformado polo concelleiro delegado da Área de Deporte, Promoción Económica e Réxime Interior, no que consta o número de preinscricións que se realizou nesta actividade, os equipos que pasaron despois de realizar o sorteo correspondente, e propóñense as Bases específicas desta actividade: XI Liga e Copas municipais de Fútbol Sala.

En virtude das atribucións que confire a alcaldesa o artigo 21.1 da Lei de bases de réxime local, e de acordo con todo o indicado,

RESOLVO:

Primeiro.- Que se desenvolvan a XI Liga e a Copa Municipais de Fútbol Sala, cos 20 equipos seleccionados, despois de realizar o sorteo: que son os seguintes:

N.º	EQUIPO
1	CASA MURRAY
2	CATRO GATOS
3	EL CHOCOLATE
4	GUÍSAMO
5	POL VAZZO
6	PUB XAROPE
7	SIDIPAL (SEMILLAS)
8	CORUÑO
9	INTERNACIONAL F.S
10	JUÁN CARLOS I
11	PEÑÁ JOSÉ ALCALDE
12	PUB AYMAN CLUB
13	RESTAURANTE CASA MOURA (NIUTIN)
14	SEMENTEIRA F.S.
15	VIDEO CLUB GENERAL SAN JURJO
16	ARMENTAL
17	ATROX
18	B 46-3
19	BELLAVISTA MD
20	BODEGAS O ROXO

Segundo.- Aprobar as bases específicas da XI Liga e XI Copa Municipais de Fútbol Sala, propostas pola traballadora do Servizo de Cultura e Deportes, dona Josefina Maestu Almeida, con data 21 de setembro de 2009, que transcritas literalmente din:

1. O PAGO: cada equipo participante fará o pago de 240,40 € en dous prazos: un de 120,20 € (ao formalizar a inscrición), e o segundo de 120,20 € ANTES DE REMATAR O ANO 2009. **O resgardo (verde) que lle den en Caixa Galicia, terá que ser entregado na Casa da Cultura, antes de rematar o prazo anteriormente citado.** O primeiro clasificado na Liga 2008-2009, non terá que realizar os ingresos correspondentes a esta Liga-Copa.

4.- SELECCIÓN DE EQUIPOS:

4.1. Como máximo na Liga participarán 20 equipos. Tiñan preferencia aqueles equipos que tiñan o 50% dos xogadores preinscritos empadroados neste concello, ou polo menos tres xogadores. Se había máis solicitudes que prazas, os equipos ían a sorteo, tendo preferencia sempre os empadroados. Como houbo 22 equipos preinscritos, 20 foron a sorteo, e quedaron 2 equipos en lista de reserva. Os demais equipos quedarán na lista de espera.

4.2. Na Copa de fútbol sala como máximo participarán 16 equipos. Antes de rematar a Liga, o Comité de Competición determinará cantos equipos pasan a disputala Copa Municipal de Fútbol Sala.

5. O COMITÉ DE COMPETICIÓN: estará constituído por:

- O concelleiro delegado da Área de Deporte, Promoción Económica e Réxime Interior, ou suplente dona M^a Begoña Calviño Dorado concelleira delegada da Área de Benestar Social e Xuventude.
- A traballadora do Servizo de Cultura e Deportes, dona Josefina Maestu Almeida, ou suplente, dona Vanessa Barral Fariña.
- Un traballador da empresa adxudicataria do contrato de servizo para a prestación desta actividade.

6. DÍAS E HORARIO QUE SE XOGARÁ A LIGA

- Luns, 2 partidos: de 21:00 a 21:50 e de 21:50 a 22:40 h.
- Martes, 2 partidos: de 21:30 a 22:20 e de 22:20 a 23:10 h.
- Mércores, 3 partidos: 21.00 a 21:50 h, de 21:50 a 22:40 e de 22:40 a 23:30 h.
- Xoves, 3 partidos: de 21.00 a 21:50 h, de 21:50 a 22:40 e de 22:40 a 23:30 h.

7. COMEZO DA LIGA E DA COPA.

A Liga Municipal de Fútbol Sala 2009-10 comezará a semana do **19 ao 23 de outubro**.

A Copa Municipal de Fútbol Sala comezará cando remate a liga.

8. REGRAS DE XOGO

8.1.- COMUNICADOS

Cando se lle comunique a algún equipo unha sanción por escrito e este non asine o recibín, con poñela no taboleiro de anuncios do Pavillón de Guísamo, a organización considera que se ten que dar por enterado. Isto pode afectar tanto ao equipo sancionado coma ao resto dos equipos participantes na liga.

8.2.- CALENDARIO

O calendario das xornadas da Liga entregaranse entre o 5 e 9 de outubro, os equipos deberán asinalo recibí deste. O calendario da Liga estará exposto no taboleiro de deportes situado na Casa da Cultura.

8.3.- OS EQUIPOS

- Lugar para os equipos: non se fará cambio de banquiño no descanso do partido.
- Non se poderá comezar o partido sen a presenza dun adulto responsable, no caso de equipos cos xogadores menores de idade.
- Soamente os delegados poderán facer representación dos xogadores e do equipo.
- Nos bancos e no recinto de xogo, soamente poden estar as persoas que teñen ficha, e que non estén sancionadas.**
- Se hai persoas sancionadas nos bancos, ou que non teñan ficha, **o equipo será sancionado polo Comité de Competición.**

8.4.- CAMPO DE XOGO

Só poderán estar nos bancos os xogadores e os delegados que teñan ficha, e que non estén sancionados.

8.5.- BALÓN DE XOGO

O concello porá os balóns para xogar os partidos da Liga e Copa, no Pavillón de Guísamo.

8.6.- XOGADORES

- a) Aqueles xogadores menores de idade teñen que presentar unha autorización paterna/materna ou do titor, para poder participar nesta Liga.
- b) O número máximo de persoas (xogadores, delegados e adestrador) por equipo será de 12.
- c) O número mínimo de xogadores regulamentario para comezar o partido é de 7, pero a organización desta liga e copa, acorda que o número **mínimo será de 4**, ao considerar que doutra maneira, moitos partidos non poderían comezar.
- d) Cando un xogador sexa menor de idade, ten que entregar unha autorización materna ou paterna, para poder participar nesta liga.
- e) Se un equipo ten inscritos menos de 12 xogadores, pode dar altas ata a 12 xornada, ata completar os 12 xogadores.
- f) Na Copa non se poden dar altas.
- g) Os xogadores non serán dados de alta na liga sen presentar unha foto e a ficha asinada.
- h) Cando un equipo desexe dar de alta algún xogador, deberá presentar a documentación na Casa de Cultura, en horario de 9:00 a 15:00 horas, antes do venres da semana anterior á que queiran comezar a xogar. Sempre e cando non sexan xa 12 xogadores no equipo e que non sexa a partir da 12 xornada.
- i) Non se poderán dar altas por baixas, exceptuando os seguintes casos: cambio de enderezo, traballo ou lesión deportiva.

8.7.- UNIFORMIDADE

- a) A uniformidade dos deportistas será de camiseta e pantalón curto. O xogador mal equipado será retirado da cancha de xogo.
- b) Cando, no caso de eliminación dos xogadores incorrectamente uniformados, supoña a incompatibilidade de xogar o partido, subsanarase no posible o feito (utilizar petos numerados).
- c) Poderá levarse calquera número na camiseta, sendo soamente obrigatorio levalo por detrás.

8.8.- O ÁRBITRO

Designarase un árbitro para dirixir cada partido.

8.9.- XUÍZ DE MESA

Designarase un xuíz de mesa que ten as funcións de anotador-cronometrador, axudando ao árbitro pola banda na que o cronometrador se atope.

8.10.- DURACIÓN DO PARTIDO

- a) O partido constará de dous tempos de vinte minutos a reloxo corrido, tendo autoridade o árbitro ou/e a mesa, para deter o tempo cando así o consideren necesario.
- b) O tempo máximo de descanso será de 5 minutos.

9. NORMAS DE COMPETICIÓN

9.1.- No momento de entregar a inscrición os equipos poden entregar algunha preferencia para xogar os partidos. Estas preferencias poderán ser de días e horarios. Estes días e horarios

se intentarán respetar, na medida do posible, pero haberá partidos en que non se poderán respetar porque será difícil ter en conta todas as preferencias en todos os partidos.

9.2.- No campionato de Liga non poden darse altas de xogadores a partir da 13 xornada.

9.3.- Na Copa non se pode dar altas.

9.4.- Se os equipos coincidiran na cor da camiseta, terá que cambiar o equipo que figure na acta como visitante.

9.5.- No caso de que un equipo, no transcurso do partido, quedase con menos de catro xogadores, o resultado do partido será decidido polo Comité de Competición. Despois de valorar as alegacións dos delegados e árbitro, conforme ao seguinte baremo.

- Se gañaba ou empataba o equipo eliminado, perderá o partido por 3-0.

- Se perdía o equipo eliminado, gañará o outro polo resultado do momento de suspenderse o encontro, sempre que non sexa a diferenza inferior a tres goles, de non ser así manterase o 3-0.

9.6.- Os partidos poderán ser aprazados polo Concello, ou por causa maior con 24 horas de antelación.

9.7.- Na Liga e na Copa unha mesma persoa poderá exercer dúas funcións: xogador-adestrador, xogador-delegado, sempre que cumpran cos requisitos necesarios.

9.8.- As accións do tipo de xogo: xogo violento, agresións e intentos das mesmas, serán sancionadas polo Comité de Competición podendo dar lugar á descalificación do xogador/es ou equipo, **sen devolución da cota de incrición.**

9.9.- Cando un mesmo xogador **acumule 4 tarxetas amarelas en diferentes partidos**, non poderá xogar o partido seguinte ao partido onde se lle marcou esta tarxeta n.º 4. Se esta tarxeta coincide cunha tarxeta azul, serán dous partidos un por tarxeta azul e outra por acumulación de tarxetas amarelas. Os seguintes ciclos de tarxetas acumulables amarelas será de 3, de 2 e 1. Na Liga e copa cada xogador poderá ter **como máximo 10 tarxetas amarelas, con 11 tarxetas amarelas o xogador será descalificado da Liga.**

9.10.- Azul indirecta (acumulación de amarelas,, etc...): 1 partido

Azuis directas :

- 1ª: 1 partido

- 2ª: 2 partidos

- 3ª: 4 partidos ou expulsión da competición

Combinación de tarxetas azuis directas + indirectas:

- 5 tarjetas: expulsión da competición

Tarxeta vermella:

- Tarxeta vermella: dependendo do que se poña na acta valorarase polo comité de competición a sanción que proceda.

9.11.- Só se poderán dar dous aprazamentos de partidos por equipo, tendo en conta que non se pode aprazar ningún partido nas últimas tres xornadas. Estes aprazamentos os ten que conceder o Concello.

9.12.- Se se produce un empate por puntos entre dous equipos, este resolverase pola maior diferenza de goles a favor, sumados os pro e en contra, segundo o resultado do partido ou partidos xogados, exclusivamente entre eles.

10. **NORMATIVA DISCIPLINARIA:** aplicable a delegados, adestradores e xogadores.

10.1.- **As accións do tipo de xogo:** xogo violento, agresións e intentos das mesmas, serán sancionadas polo Comité de Competición podendo dar lugar á descalificación do xogador/es ou equipo, **sen devolución da cota de incrición.**

10.2- **Tarxetas amarelas:** cando un mesmo xogador acumule 4 tarxetas amarelas en diferentes partidos, non poderá xogar o partido seguinte ao partido onde se lle marcou esta tarxeta n.º 4. Se esta tarxeta coincide cunha tarxeta azul, serán dous partidos un por tarxeta azul e outra por acumulación de tarxetas amarelas. Os seguintes ciclos de tarxetas acumulables amarelas será de 3, de 2 e 1. Na Liga cada xogador poderá ter como máximo 10 tarxetas amarelas, con 11 tarxetas amarelas o xogador será descalificado da Liga.

10.3.- Azul indirecta (acumulación de amarelas,, etc...): 1 partido

Azuis directas :

- 1ª: 1 partido
- 2ª: 2 partidos
- 3ª: 4 partidos ou expulsión da competición

Combinación de tarxetas azuis directas + indirectas:

- 5 tarjetas: expulsión da competición

Tarxeta vermella:

- Tarxeta vermella: dependendo do que se poña na acta valorarase polo comité de competición a sanción que proceda.

10.4.- Incomparencias totais (considérase incomparencia, cando non comparece ningún xogador)

- Cando un equipo ten unha incomparencia total, esta dará lugar á perda do partido para o equipo que non comparece, sen sumarlle ningún punto, e súmanselle os tres puntos ao equipo que comparece.

- Ás dúas incomparencias totais na liga ou copa darán lugar á eliminación do equipo.

10.5. - **Incomparencia parcial:** cando comparezan menos de catro xogadores, dará lugar á perda do partido, sumándose tres puntos ao equipo que comparece.

10.6.- Cando haxa unha incomparencia parcial, ou total nos primeiros partidos disputados cada día, nestes partidos haberá un período de espera de 10 minutos. A continuación se xogaría o partido completo.

Nos restantes partidos non hai este tempo de cortesía, e se o equipo non comparece o comparece parcialmente, os delegados dos dous equipos poríanse de acordo en xogar o tempo restante. Se non existise acordo cando comparezan menos de catro xogadores, dará lugar á perda do partido, sumándose tres puntos ao equipo que comparece.

Terceiro.- Que se constituía o **Comité de Competición** para a XI Liga Municipal de Fútbol Sala, como XI Copa Municipal de Fútbol Sala, que terá as seguintes funcións:

1. Organizar a XI Liga e XI Copa Municipais de Fútbol Sala do Concello de Bergondo.
2. Velar polo cumprimento das bases desta Liga e Copa Municipais de Fútbol Sala.
3. Aclarar calquer aspecto que poida xurdir, en relación ás bases anteriormente mencionados.
4. Establecer as sancións que poidan xurdir, polo tipo de xogo ou comportamento dos xogadores/equipos inscritos.

Cuarto.- Comunicar o presente Decreto ás persoas que constitúen o Comité de Competición e aos equipos que se inscriban na XI Liga Municipal e Copa de Fútbol Sala.

Bergondo, 22 de setembro de 2009

A alcaldesa

Asdo.: Alejandra Pérez Máquez